

A.s. 2024/25

Classe II A

Materia: INFORMATICA

Programma svolto

Testo adottato: Testo adottato: Infolive share – Barbero, Vaschetto – Editore: Pearson.

❖ **U.d.A. 1 - IL FOGLIO DI CALCOLO**

1. I dati e la formattazione

- Il foglio elettronico.
- Gli elementi della finestra Excel.
- Le celle.
- L'inserimento dei dati.
- Le formule e le funzioni di base.
- I riferimenti relativi e assoluti.

2. Le funzioni

- Le funzioni statistiche.
- Le funzioni logiche.
- Le funzioni per le stringhe.
- Le funzioni per la ricerca e l'ordinamento dei dati.

3. I grafici

- I grafici di base.
- I grafici avanzati.
- I grafici sparkline.

❖ **U.d.A. 2 - I NUOVI SISTEMI INFORMATICI**

4. L'ICT per il cittadino

- I servizi informatici.
- I cittadini e il digital divide.
- Le forme di comunicazione.
- La collaborazione e la condivisione nel cloud.
- Google Drive e le sue app.

5. Le nuove frontiere dell'Informatica

- I *big data*.
- L'intelligenza artificiale e il Machine Learning.
- I chatbot.
- La robotica.

❖ U.d.A. 3 - LA SICUREZZA INFORMATICA

6. La tutela della sicurezza informatica

- La sicurezza.
- I *malware*.
- Gli attacchi in rete.
- La sicurezza nella navigazione in rete.
- La crittografia dei dati in rete.

7. L'identità digitale

- L'identità digitale.
- La profilazione e il *fingerprint*.
- *Password* e autenticazione a più fattori.

❖ U.d.A. 4 - LA PROGRAMMAZIONE

8. Il mondo delle App

- Primi elementi di programmazione.
- Dal problema al programma.
- Lo sviluppo dell'algoritmo.
- Il concetto di variabile.
- *Scratch*: La codifica per gioco.

Rimini, 30/05/2025

L'insegnante:
Metalli Fabio